

REGLAMENTO BATALLA MUNDIAL

1. Tipos de cartas

Las cartas se dividen en 4 categorías:

- Legendarias
- Épicas
- Raras
- Comunes

Cada carta tiene atributos de juego y una habilidad especial.

2. Cantidad de jugadores

Se juega de **2 o más jugadores**.

3. Modos de juego

Batalla Mundial puede jugarse en dos modos:

Modo Principiante

Se juega sin utilizar habilidades especiales.

Modo Competitivo

Se juega con habilidades especiales y acumulación de habilidades.

4. Preparación de cada batalla

El juego se organiza en **batallas**.

Cada batalla está compuesta por **5 rondas**.

Al comenzar cada batalla, cada jugador recibe **5 cartas**.

En la última batalla, se reparten las cartas que quedan de manera pareja entre todos los jugadores.

5. Inicio de cada ronda

Después de repartir las cartas, comienza la ronda el jugador ubicado después de quien repartió.

En cada ronda, el turno inicial va avanzando de manera alternada entre los jugadores.

6. Condición de competencia

El jugador que inicia la ronda elige la condición por la que se va a competir:

- **Velocidad**
- **Fuerza**
- **Resistencia**
- **Defensa**
- **Mediocampo**
- **Ataque**

Luego, los jugadores presentan sus cartas y se compara el atributo elegido.

7. Puntuación por ronda

Cada ronda ganada vale **1 punto**.

Gana la ronda el jugador cuya carta tenga el valor más alto en la condición elegida.

Las cartas usadas quedan en poder del jugador que ganó la ronda.

8. Habilidades especiales

En el **Modo Competitivo**, cada jugador puede usar **1 habilidad especial por batalla**.

La habilidad puede utilizarse en cualquiera de las rondas de esa batalla.

Si un jugador no usa su habilidad especial durante una batalla, la acumula para poder usarla en la siguiente batalla.

9. Empates en una ronda

Si dos o más jugadores empatan en el atributo elegido, se compara la puntuación **General** de las cartas empatadas.

Si el empate continúa, la ronda queda pendiente y se define en la siguiente ronda.

El jugador que gane la siguiente ronda obtiene:

- el punto de esa ronda;
- y el punto de la ronda empatada.

10. Ganador del juego

Gana el jugador que tenga más rondas ganadas al finalizar todas las batallas.

11. Empate final

Si hay empate en la puntuación final, cada jugador empatado elige **3 cartas de su mazo** para disputar una batalla final.

La batalla final se juega a **3 rondas**.

El jugador que gane más rondas será el campeón.